



INFORMATIONS PERSONNELLES

3ème année G-tech,
Gaming Campus - Lyon

CONTACT



54 rue Germain 69006,
LYON



aboutarin@gaming.tech



0769006334



Permis B



[Antoine Boutarin](#)

Portfolio :

<https://inatyxx.github.io/WebSite/>

GitHub : [Inatyxx](#)

CENTRES D'INTÉRÊT

JEUX VIDÉO :

LoL, Soulsborn,
Plateformer/Metroidvania

SPORTS :

Escalade, Snowboard

Antoine BOUTARIN

Recherche Stage et Alternance à partir
de septembre 2026

FORMATION

2026 - ECE cycle Ingénieur - Majeur Digitale Transformation et Innovation

2023/2026 - Bachelor G.Tech Gaming Campus, Lyon

3ème année option développement gameplay

2022/2023 - Terminale Lycée Vaugelas, Chambéry

Spécialités Mathématiques, NSI, Mention AB

EXPÉRIENCES

MAI - AOUT

2026 :

Ciril Group

STAGE 3EME ANNEE BACHELOR

- Modernisation du générateur d'états tableur CirilGroupAtelier de développement "toolkit"
- Remplacement du format de sortie SYLK par XLSX (Excel Open XML) dans un outil de production d'états
- Rédaction et automatisation de tests couvrant les fonctionnalités migrées
- Documentation technique pour le transfert de connaissances

MAI - JUILLET

2025 :

**Groupe Eurex
Expertise
comptable -
Conseil / Audit**

STAGE 2EME ANNEE BACHELOR

- Développement de scripts Python pour automatiser le traitement des DSN : appels API (JDC, Microsoft Graph, LockSelf), gestion de tokens, anonymisation RGPD et transfert automatisé vers SharePoint.
- Structuration du code, logging et documentation technique.

JUIN/JUILLET

2024 :

**Centre
International
de Recherche
sur le Cancer**

STAGE 1ERE ANNEE BACHELOR

- Initiation au produit RedCap,
- Recherche de solutions pour transférer des bases de données RedCap entre différents serveurs du CIRC,
- Création et modélisation de Dashboards de visualisation de bases à l'aide d'une API et du langage Python,
- Recherche de solutions pour automatiser l'insertion des images cliniques dans une base RedCap via une API.

COMPÉTENCES

LANGUES

Anglais : B1
Japonais en 2023
Espagnol : Niveau scolaire

LANGAGES DE PROGRAMMATION

C++
C#
Python